

第十四届CCFC计算机取证技术峰会

The 14th China Computer Forensic Conference

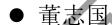


报告主题: 安卓6.0以上提取技术和微信恢复研究

演 讲: 董志国 指掌易大连研发中心



ABOUT ME



毕业于大连理工大学电子工程硕士

2002年开始钻研手机开发

2008年获周鸿祎先生天使投资

2009年~2013年担任360手机安全技术经理

2016年加入指掌易科技,任大连研发中心总经理

● 擅长领域

手机应用安全、数据安全、系统安全、软件架构设计、嵌入式开发、硬件电路设计

前言





随着安卓系统加密级别的提高,提取涉案手机里的数据变得越来越难,经过大量技术研究工作,我们整理出一些方案,能有效解决安卓6以上加密机型取证难的问题。同时,我们也分享一些微信数据恢复的经验。

主要内容



- 1 主流手机数据提取技术介绍
- 2 安卓全盘加密机型提取技术的研究
- 3 安卓文件级加密机型提取技术的研究
- 4 微信恢复的研究

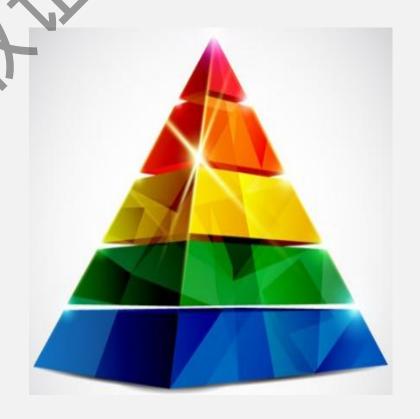


主流手机数据提取技术介绍





提取技术	开机	解锁	root
芯片提取	不需要	不需要	不需要
物理镜像	需要	不需要	不需要
定向提取	需要	不需要	不需要
超级提取	需要	需要	不需要
高级ADB	需要	需要	需要
互传备份	需要	需要	不需要
降级备份	需要	需要	不需要
自备份	需要	需要	不需要
逻辑提取	需要	需要	不需要





● 芯片提取:

手机无法开机的请款下,拆芯片,使用专用设备提取全镜像。不适合6.0以后加密机型

● 物理镜像:

绕过锁屏密码, 最有效, 但适配机型有限, 技术难度较高。

● 定向提取:

在物理提取的基础上, 指定提取内容, 缩短提取时间, 加快提取效率

● 超级提取:

利用系统漏洞,取出微信QQ等APP数据,支持分身,是否支持要视系统版本而定

● 高级ADB:

利用系统漏洞root手机,适配性较差

● 互传备份:

利用手机厂商自带备份APP传输数据,只有少数手机厂商有此功能

● 降级备份:

APP分身数据会丢失,有机型适配问题

● 自备份:

操作较繁琐,有的厂商不提供此功能

● 逻辑提取:

类似手机助手的做法,取基本数据,无APP数据,机型通杀100%

1.2 Android提取的难点



- 系统加密。从Android 6.0之后系统全盘加密,7.0之后文件系统加密
- 碎片化严重。相同机型但系统小版本不同,方案可能不同



截至2018年9月12日

1.3 IOS提取技术



● 解锁密码提取 2016年以色列Cellebrite帮助FBI 2018年美国GrayKey



需要解锁密码,利用系统漏洞,越狱对手机有改变

●逻辑提取

需要解锁密码, 无需越狱





安卓全盘加密FDE机型 提取技术的研究

2.1 没加密的安卓4.0 5.0



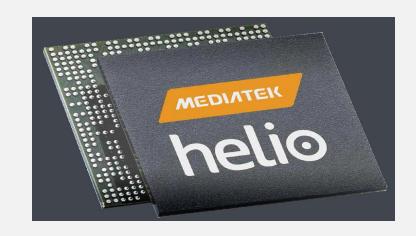
1) 高通 9008 9006模式

- 三星、小米、VIVO、OPPO、一加、360、少量华为等等
- 骁龙系列提取镜像主要是通过9008模式提取镜像(9006模式一般是在手机异常 状态下才会使用,极少使用)

2) MTK串口模式

- oppo、vivo、小米、魅族、金立、中兴、美图、360
- 主流MTK芯片Helio系列 MT6752, MT6753, MT6750, MT6739, MT6735, MT6595, MT6592, MT6582等。
- MTK通用的提取镜像方法,需要各厂商提供的MTK_AllInOne_DA、Preloader文件、Auth文件,有的厂商还需要联网







2.1.1 高通9008模式

●全称Qualcomm HS-USB QDloader 9008(也称 EDL 模式),主要用于刷机救砖和 镜像提取,相对于recovery、fastboot和Android系统是独立的。

●操作步骤:

- 1.三种进入9008模式
 - 1) 手机关机后按住特定组合键, 然后连接数据线至PC端
 - 2) 手机关机状态下通过深刷线 /深刷板 , 连接数据线至PC端
 - 3) 拆机后短接特定的触点也可进入。
- 2.联机后可以在设备管理器下的"端口 (COM和LPT)"中找到如图所示。
- 3.通过通讯类Firehose刷入开机引导文件
- 4.通过高通协议,发送指令集,提取镜像





```
∃typedef struct {
    BYTE Version:
    char MemoryName[8];
    bool SkipWrite;
    bool SkipStorageInit;
    bool ZLPAwareHost;
    int ActivePartition;
    int MaxPayloadSizeToTargetInBytes;
} fh_configure_t;
∃class Firehose : public Protocol {
    Firehose (SerialPort *port, HANDLE hLogFile = NULL);
    ~Firehose();
    int WriteData(BYTE *writeBuffer, __int64 writeOffset, DWORD writeBytes, DWORD *bytesWritten, UINT8 partNum);
    int ReadData(BYTE *readBuffer, __int64 readOffset, DWORD readBytes, DWORD *bytesRead, UINT8 partNum);
    int DeviceReset (void) :
    int FastCopy(HANDLE hRead, __int64 sectorRead, HANDLE hWrite, __int64 sectorWrite, UINT64 sectors, UINT8 partNum):
    int ProgramPatchEntry(PartitionEntry pe, TCHAR *key);
    int ProgramRawCommand(TCHAR *key);
    // Firehose specific operations
    int CreateGPP (DWORD dwGPP1, DWORD dwGPP2, DWORD dwGPP3, DWORD dwGPP4);
    int SetActivePartition(int prtn_num);
    int ConnectToFlashProg(fh_configure_t *cfg);
    int ReadData(BYTE *pOutBuf, DWORD uiBufSize, bool bXML);
    int ReadStatus(void);
    SerialPort *sport;
    UINT64 diskSectors;
    bool bSectorAddress;
    BYTE *m_payload;
    BYTE *m_buffer;
    BYTE *m buffer ptr;
    DWORD m buffer len;
    UINT32 dwMaxPacketSize;
    HANDLE hLog;
    char *program_pkt;
```







2.1.2 MTK串口模式

原理:通过USB串口通信,向手机发送MTK协议指令集

MTK三个端口: USB\VID_0E8D&PID_0003 普通端口

USB\VID 0E8D&PID 2000 全速端口

USB\VID_0E8D&PID_2001 高速端口

- 1.根据手机型号,确定需要准备刷入的资源文件
- 2.按住音量上键(有的手机按住音量下键)将手机连接至PC端。
- 3.刷入auth文件(乐视、魅族及小众YunOS厂商)
- 4.向官方发送验证码,进行验证(仅魅族手机)
- 5.刷入MTK_AllInOne_DA文件
- 6.刷入Preloader文件
- 7.自动判断是否支持高速端口,如果支持高速端口,则切换为高速端口
- 8.获取分区信息列表,查找userdata分区的地址及大小
- 9.提取userdata分区镜像文件

```
Ports (COM & LPT)
       MediaTek PreLoader USB VCOM (Android) (COM3)
       MediaTek USB Port (COM7)
       MTK USB Port (COM4)
       Prolific USB-to-Serial Comm Port (COM5)
    Qualcomm HS-USB QDLoader 9008 (COM8)
      USB 串行设备 (COM6)
typedef struct FilePath{
      char *AuthPath;
      char *DAPath:
      char *Scatter:
      char *PreloaderPath:
|filePath:
 auth sv5.auth
   MT6795_Android_scatter.txt
   MTK AllInOne DA.bin
    preloader meizu6795 lwt l.bin
```



获取端口

```
ltypedef struct {
    const char *usb_pid;
    const char *usb_vid;
    const char *guid_type;
} USBID;

ltypedef struct {
    const USBID *p_usb_id_set;
    size_t ports;
    int time_out;
} USBScanArg;

ltypedef struct {
    char p_friendly_name[256];
    char p_symbolic_name[256];
    int *p_stop_flag;
} USBScanResult;
```

```
!typedef enum
{
    NORMAL_SPEED,
    DA_HIGH_SPEED
    !usb_speed;
!typedef struct
{
    std::string device_pid:
    std::string device_vid:
    std::string guid_type;
    }USBInfoPair;
```

```
SBScanResult UsbSearch(int *stop_flag, int timeout)
  USBInfoPair usb_port_info[3] = { "2001", "OB8D", "port-guid-interface" }, { "2000", "OB8D", "port-guid-interface" } };
  std::list<USBInfoPair> usb_port_pool_;
  bool is_found = false;
  for (int i = 0; i < 3; i++) {
     usb_port_pool_.push_back(usb_port_info[i]);
  std::vector(USBID) id_array(usb_port_pool_.size());
  USBID *p_usb_id_array = static_cast<USBID*>(&id_array[0]);
  std::list<USBInfoPair>::iterator it = usb_port_pool_.begin();
  for (size_t i = 0; it != usb_port_pool_.end(); it++, i++)
     p_usb_id_array[i].usb_pid = it->device pid.c_str();
     p_usb_id_array[i].usb_vid = it->device_vid.c_str();
     p_usb_id_array[i].guid_type = it->guid_type.c_str();
  USBScanArg usb_scan_arg = { const_cast < const_USBID *> (p_usb_id_array),
     id_array.size(), timeout };
 USBScanResult usb_scan_result = { "", "", stop_flag };
  if (SearchUSBPortPool(%usb_scan_arg, &usb_scan_result))
     is_found = true;
 LOGD ("Scaning USB port %s\n", is_found ? "succeeded!" : "failed!");
 return usb_scan_result;
```



指令集

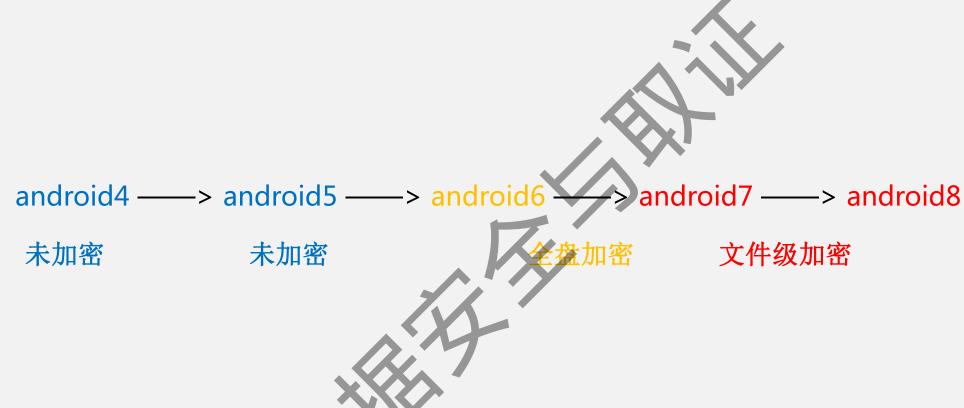
/* RETIR	RN VALUE */		
#define		0xC1	
	SOC FAIL	0xCF	
	SYNC_CHAR	0xC0	
	CONT CHAR	0x69	
	STOP CHAR	0x96	
#define		0x5A	
#define		0xA5	
	UNKNOWN CMD	0xBB	
		(2000)	
/∗ COMMA	ANDS */		
	DA_DOWNLOAD_BLOADER_C	MD 0x51	
	DA NAND BMT REMARK CMI		
#define	DA_SDMMC_SWITCH_PART_C	MD 0x60	
	DA_SDMMC_WRITE_IMAGE_C		
#define	DA_SDMMC_WRITE_DATA_C	ID 0x62	
#define	DA_SDMMC_GET_CARD_TYPE	0x63	
#define	DA_SDMMC_RESET_DIS_CMI	0x64	
#define	DA_UFS_SWITCH_PART_CMI	0x80 (
#define	DA_UFS_WRITE_IMAGE_CMI	0x81	
#define	DA_UFS_WRITE_DATA_CMD	0x82	
#define	DA_UFS_READ_GPT_CMD	0x85	
#define	DA_UFS_WRITE_GPT_CMD	0x89	
	DA_UFS_OTP_CHECKDEVICE		0x8a
#define	DA_UFS_OTP_GETSIZE_CMI		0x8b
#define	DA_UFS_OTP_READ_CMD		0x8c
	DA_UFS_OTP_PROGRAM_CMI		0x8d
#define	DA_UFS_OTP_LOCK_CMD		0x8e
#define	DA_UFS_OTP_LOCK_CHECKS	STATUS_CMD	0x8f
#define	DA_USB_SETUP_PORT	0x70	
	DA_USB_LOOPBACK	0x71	
	DA_USB_CHECK_STATUS		A 1 A 1
#define	DA_USB_SETUP_PORT_EX	0x73	
	FFUSE CMD*/		
	DA_READ_REG32_CMD		ĸ7A
	DA_WRITE_REG32_CMD	0x7B	
	DA_PWR_READ16_CMD		k7C
	DA_PWR_WRITE16_CMD	0x7D	
	DA_PWR_READ8_CMD	0x7E	
#define	DA_PWR_WRITE8_CMD	0x7F	

```
define DA_EMMC_OTP_GETSIZE_CMD
                                      0x9A
#define DA_EMMC_OTP_READ_CMD
                                          0x9B
#define DA_EMMC_OTP_PROGRAM_CMD
                                      0x9C
#define DA EMMC OTP LOCK CMD
                                          0x9D
#define DA_EMMC_OTP_LOCK_CHECKSTATUS_CMD
                                          0x9E
#define DA WRITE USB DOWNLOAD CONTROL BIT CMD 0xA0
#define DA_WRITE_PARTITION_TBL_CMD
                                      0xA1
#define DA READ PARTITION TBL CMD
                                      0xA2
#define DA READ BMT
                                      OxA3
#define DA SDMMC WRITE PMT CMD 0xA4
#define DA SDMMC READ PMT CMD 0xA5
#define DA READ IMEI PID SWV CMD 0xA6
#define DA READ DOWNLOAD INFO 0xA7
#define DA_WRITE_DOWNLOAD_INFO_OxA8
#define DA SDMMC WRITE GPT CMD 0xA9
#define DA NOR READ PTB CMD
                                OxAA
#define DA_NOR_WRITE_PTB_CMD
                                 0xAB
#define DA NOR BLOCK INDEX TO ADDRESS
                                      0xB0
                                              // deprecated
#define DA_NOR ADDRESS TO_BLOCK_INDEX
                                      0xB1
#define DA_NOR_WRITE_DATA
                                      0xB2
#define DA NAMD WRITE DATA
                                      0xB3
#define DA_SECURE_USB_RECHECK_CMD
                                      0xB4
#define DA_SECURE_USB_DECRYPT_CMD
                                      0xB5
define DA_NFB_BL_FEATURE CHECK CMD
                                      0xB6
#define DA NOR BL_FEATURE_CHECK_CMD
                                      0xB7
 define DA SF WRITE IMAGE CMD
                                              // deprecated
                                      0xB8
 * Android S-USBDL { */
 #define DA_SECURE_USB_WRITE
                                        0xBA
 define DA_SECURE_USB_ROM_INFO_UPDATE_CMD 0xBB
#define DA_SECURE_USB_GET_CUST_NAME_CMD
#define DA_SECURE_USB_CHECK_BYPASS_CMD
#define DA SECURE USB GET BL SEC VER CMD OxBF
```

```
#define DA VERIFY IMG CHKSUM CMD
                                     0xBD
 define DA_GET_BATTERY_VOLTAGE_CMD 0xD0
 #define DA_POST_PROCESS
                                     0xD1
#define DA_SPEED_CMD
                                     0xD2
 define DA MEM CMD
                                     0xD3
#define DA_FORMAT_CMD
                                     0xD4
#define DA_WRITE_CMD
                                     0xD5
 define DA READ CMD
                                     0xD6
#define DA_WRITE_REG16_CMD
                                     0xD7
#define DA_READ_REG16_CMD
                                     0xD8
#define DA_FINISH_CMD
                                     0xD9
#define DA_GET_DSP_VER_CMD
                                     0xDA
#define DA_ENABLE_WATCHDOG_CMD
                                     0xDB
#define DA_NFB_WRITE_BLOADER_CMD
                                     0xDC
#define DA NAND IMAGE LIST CMD
                                     0xDD
#define DA NFB WRITE IMAGE CMD
                                     0xDE
#define DA NAND READPAGE CMD
                                     0xDF
#define DA CHK_PC_SEC_INFO_CMD
                                     0xE0
#define DA UPDATE FLASHTOOL CFG CMD 0xE1
#define DA_CUST_PARA_GET_INFO_CMD
                                    0xE2
                                     0xE3
#define DA CUST PARA READ CMD
#define DA CUST PARA WRITE CMD
                                     0xE4
#define DA SEC RO GET INFO CMD
                                     0xE5
#define DA SEC RO READ CMD
                                     0xE6
#define DA SEC RO WRITE CMD
                                     0xE7
#define DA ENABLE DRAM
                                     0xE8
#define DA_OTP_CHECKDEVICE_CMD
                                     0xE9
                                     0xEA
#define DA OTP GETSIZE CMD
#define DA OTP READ CMD
                                     0xEB
                                     0xEC
 #define DA OTP PROGRAM CMD
#define DA OTP LOCK CMD
                                     0xED
#define DA_OTP_LOCK_CHECKSTATUS_CMD OxEE
#define DA GET PROJECT ID CMD
                                     0xEF
#define DA_GET_FAT_INFO_CMD
                                     0xF0
 #define DA_FDM_MOUNTDEVICE_CMD
                                             0xF1
                                             0xF2
#define DA_FDM_SHUTDOWN_CMD
#define DA_FDM_READSECTORS_CMD
                                             0xF3
                                             0xF4
#define DA_FDM_WRITESECTORS_CMD
                                             0xF5
#define DA_FDM_MEDIACHANGED_CMD
                                             0xF6
#define DA_FDM_DISCARDSECTORS_CMD
                                             0xF7
#define DA_FDM_GETDISKGEOMETRY_CMD
#define DA FDM LOWLEVELFORMAT CMD
                                             0xF8
#define DA_FDM_NONBLOCKWRITESECTORS_CMD
                                             0xF9
                                            0xFA
#define DA_FDM_RECOVERABLEWRITESECTORS_CMD
#define DA FDM RESUMESECTORSTATES
                                             0xFB
#define DA_NAND_EXTRACT_NFB_CMD
                                             0xFC
#define DA_NAND_INJECT_NFB_CMD
                                             0xFD
```

2.2 安卓系统加密





2.2.1 安卓全盘加密



- 全盘加密概念:

Full Disk Encryption(FDE)

使用一个密钥来为android设备上所有的用户数据加密的过程。

一旦设备被加密,所有的用户创建的数据都将会在提交的磁盘之前自动加密,在读取之前都会自动解密。 Google从Android 6.0开始全面开启全盘加密。

- 全盘加密带来的困难:

无法使用第一代技术对于直接提取出来的镜像进行解析。

各手机厂商的加密安全机制不尽相同。

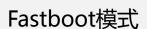
2.2.2 解决方案-安卓手机工作模式

CHINA COMPUTER FORENSICS CONFERENCE

●**正常模式**: 手机正常工作模式

● fastboot模式:是一种线刷模式,就是使用USB数据线连接手机的一种刷机模式。

● recovery模式:是一种卡刷,就是将刷机包放在sd卡上,然后在recovery中刷机的模式。







Recovery模式





2.2.3 解决方案-手机分区



Android手机常用分区及用处

- boot

这个分区上有Android的引导程序,用于引导手机正常启动。

- system

包含了手机厂商预先安装的系统应用。

- recovery

recovery分区被认为是另一个启动分区,你可以启动设备进入recovery控制台去执行高级的系统恢复和管理操作。

- userdata

这个分区保存着用户数据。通讯录、短信、设置和你安装的apps都在这个分区上。

2.2.4 解决方案-BootLoader



Bootloader:

- BootLoader是在操作系统内核运行之前运行的一段小程序。 通过这段程序,可以将手机的软硬件环境带到一个合适状态,以便为启动操作系统做好准备。
- Bootloader被锁的手机必须要解锁才能刷第三方rom。 如果不解锁**bootloader**,就无法初始化手机硬件,手机也就无法使用。
- 国内大部分手机都是锁定bootloader
- 目前有些手机厂商支持在线申请解Bootloader锁(如小米) 有些厂商不支持在线申请解bootloader锁(如vivo)



华为fastboot未解锁



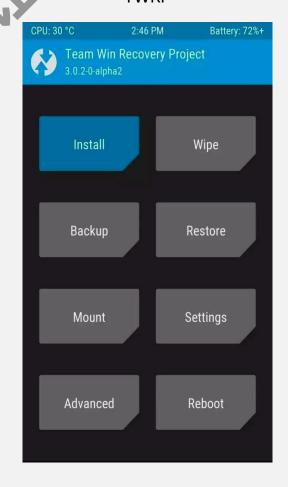
华为fastboot已解锁





- 1、解BL锁
- 2、刷入必要的资源文件 刷入方式有fastboot线刷,9008线刷,MTK线刷,odin线刷等 刷入资源有recovery镜像,boot镜像等
- 3、引导手机启动 根据刷入的镜像不同,将手机启动到的模式也不同 如果刷入的是recovery镜像,则把手机启动到recovery模式 如果刷入的是boot镜像,则把手机启动到正常模式
- 4、提取解密后的userdata分区
 cat /proc/partitions 找到含有dm字样最大数的一行
 adb pull /dev/block/dm-0 d:\userdata.img
 或者 dd if=/dev/block/dm-0 of=/sdcard/userdata.img

TWRP





安卓文件级加密FBE机型 提取技术的研究

3.1 安卓文件级加密



- Android 7.0 推出文件级加密 FBE (File Based encryption)。
- 1、采用文件级加密时,可以使用不同的密钥对不同的文件进行加密,并且可以对这些文件进行单独解密。
- 2、不仅文件内容加密, 连文件名也加密了。
- 3、只有当手机正常解开屏幕锁后,/data/data/下的文件才能被解密。否则看到的都是加密的文件名和文件内容。
- 4、与手机硬件信息绑定 _{手机未解屏幕锁}

HWMHA:/data/data # 1s

1s

+1nALtTqxDL4UT3WLig8gYsdVoN

+9q39GwtosNU247Yr+r,BD

+TWPIXBsfXsBPnUck3S14B19YygWSU9xoZrfDbXb+fB
,Mcc7XhEKNa9YIUqecjpfpn,40iAu7D3
,Qf++cb7eOM1okW+q0CvkiEzFZH
,Xn2fSwrc+OogK1OCE5We6kobitkO7g2yyNppB
,boly4sA74sfxvq6rPhGAqn,40iAu7D3OkPxeC
12fc1Ay71XY3pck,SAMLL+pH2XnBwgJKQa+oHA
17G,m,pEX+PO379w8ACz7rn,40iAu7D3OkPxeeyyigI
2Y7fKwB3j9bvWP9AAYS5Hon,40iAu7D3OkPxeeyyigI
3a90F+cm+XGar++GmiA1zM5JD7yOLzbN
4,+nH,Ob6czDP+iRAH7+q8pH2XnBwgJKQa+oHsn6g,A

手机未解屏幕锁

```
HWMHA:/data/data # 1s

ls

android

androidhwext

cn.wps.moffice_eng

com.amap.android.ams

com.android.backupconfirm

com.android.bluetooth

com.android.bluetoothmidiservice

com.android.calculator2

com.android.calculator2
```

3.2 全盘加密与文件级加密区别



1、对于全盘加密(FDE):

- (1) 用户数据(/data/data文件夹下)会在手机启动过程中完成解密
- (2) 当手机出现锁屏画面时,用户数据已经解密完成,如图:

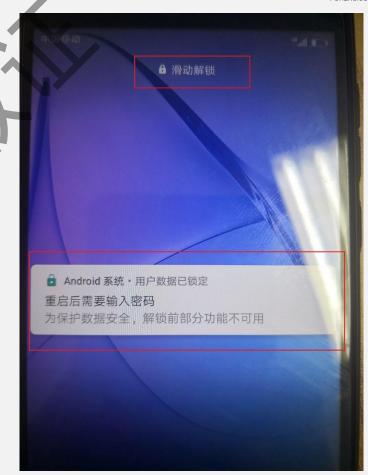
2、对于文件级加密(FBE),有两个加密存储区域

(1) DE(Device Encrypted)区:

该区域存储的数据会在手机启动后直接解密存储的数据比如闹钟,来电号码显示等

(2) CE(Credential Encrypted) 区:

该区域存储的数据需要在手机验证锁屏密码后才会解密 比如微信, QQ等用户APP



3.3 解密码的尝试

CHINA COMPUTER FORENSICS CONFERENCE

1、全盘加密:

通过删除下列文件达到清除锁屏密码功能:

/data/system/gatekeeper.pattern.key

/data/system/gatekeeper.password.key

/data/system/locksettings.db

/data/system/locksettings.db-shm

/data/system/locksettings.db-wal

2、文件级加密

若删除上述文件,手机能进入系统,但是手机app无法正常运行

3、尝试输入密码,次数受系统限制,如何解决?



华为Mate10安卓8解密码视频

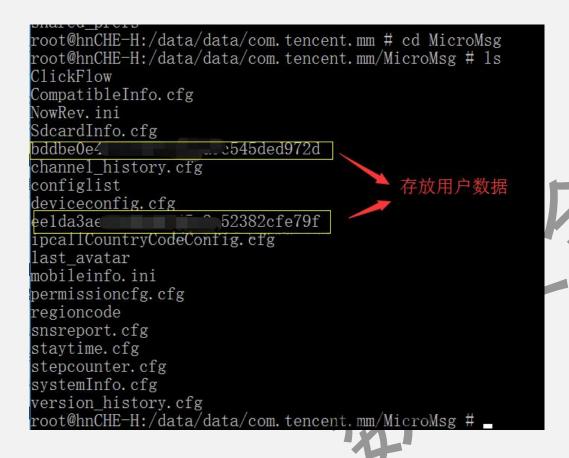
华为畅享7安卓7解密码视频

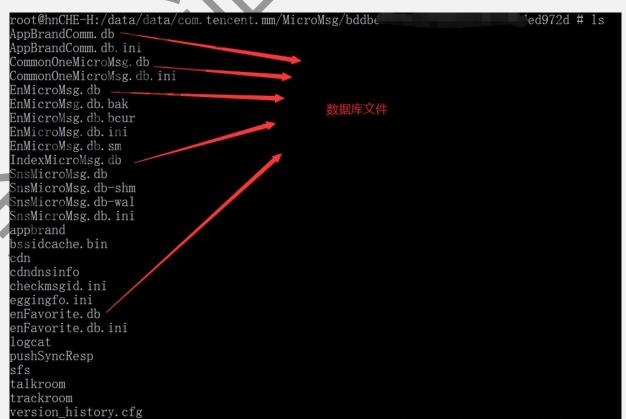


微信恢复的研究

4.1 微信数据库文件









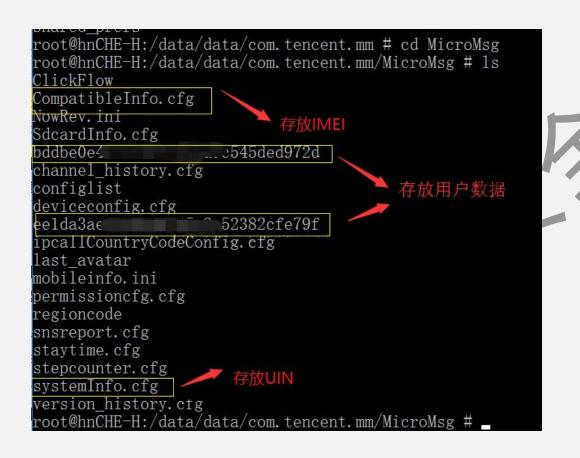
目前微信存储聊天记录主要由4部分组成:

- 主库
 - 1. EnMicroMsg.db(加密)
- 备份库
 - 1. EnMicroMsg.db.bak (加密)
 - 2.IndexMicroMsg.db (加密) 或 FTS5IndexMicroMsg.db (不加密)





微信的数据库是通过手机的IMEI + 微信UIN 进行MD5加密,取32位小写的前7位就是破解数据库的密码。





EnMicroMsg.db采用AES-256-CBC方式加密,解密代码较长,第三方工具sqlcipher

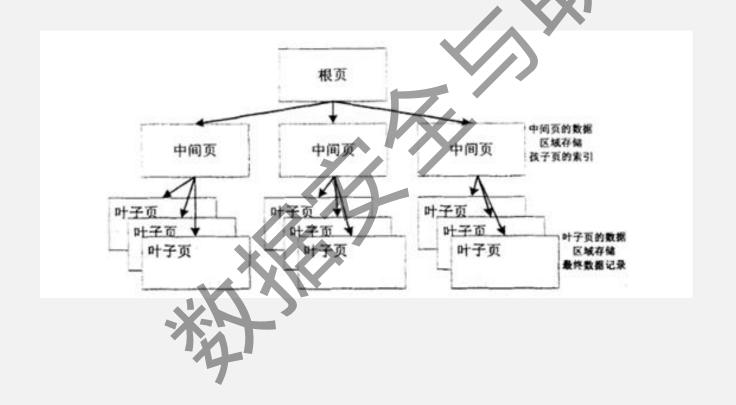
	chatroomname	addtime	memberlist	displayname	chatroomnick	roomflag	roomowner	roomdata
1	7957408596@chatr	0	zangzang-123-com	A 奔跑吧、			0 wxid_244d0f9ynvw	
2	8119020205@chatr	0	wxid_4tdwyjmb14t	吾王、AA强子恶霸			0 wxid_3psybnybziv	
3	7286976975@chatr	0	mrshi_1988;wxid_	【天安】石磊Big			0 wxid_95107651075	
4	6954082615@chatr	0	hanjin77;wxid_Op	H、、A 旭			0 wxid_tzuedpjgz79	in the second
5	7207782686@chatr	0	wxid_vdc79xoOymf	亮少、不忘初心、			O wxid_vdc79xoOymf	
6	2677318379@chatr	0	shanshan14832003	蛋蛋头犬舍花美男			0 shiliu0809	1.12
7	7422815083@chatr	0	wxid_13zofdahiry	北京泰达獒园、王	7//		0 wxid_lipcyf9pbrp	
8	7935084663@chatr	0	wxid_08644986447	神话(世界名犬)经			0 wxid_g6dmy5hk9v4	2538
9	7508185759@chatr	0	wxid_0h0q0touu1x	A 恶冠满赢一犬舍			0 wxid_jdzbOnplwi8	
10	766329313@chatro	0	wxid_rzfvjb2uiyg	Qinqin v B. M. K.			0 wxid_w3xxbtq23ae	2508
11	1776782364@chatr	0	wxid_yugpitukn23	『领航』 新疆孤海			0 wxid_yugpitukn23	
12	6836691439@chatr	0	wxid_1ridOb3jxgh	子豪大业15998846			0 wxid_1rid0b3jxgh	1208
13	6911026790@chatr	0	wxid_8xmr8330qtk	老男孩一小春恶霸人			0 qzyangyuchen	
14	7676206597@chatr	0	wxid_xv43yf6l7yf	小九、Bingo高档力			0 abc_67650411	1.12
15	1955811871@chatr	0	mahongfan123;wxi	A 永牛团队 鞍山			0 wxid_zwfvl4sd5sc	i.e.
16	6339416739@chatr	0	wxid_ggc3uakq2p7	☆锦州★小旭☆、			0 wxid_12462624629	Service .
17	7911566875@chatr	0	wxid_jnh8n1v0j26	【荣鑫】美国恶霸			0 wxid_jnh8n1v0j26	
	2.5	7				(1)	0.5	







微信采用SQLite数据库存储,SQLite采用B-Tree为其存储结构,这是为了磁盘或其它存储设备而设计的一种多叉平衡查找树。Btree存储最小的结构为页,Btree页为固定大小,为4096字节。

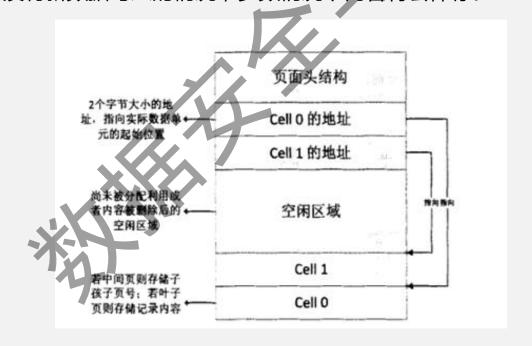






所有表和索引的根页面都存储在 sqlite_master 系统表中,根据此表可以遍历到所有的自由页。

一般情况下,当一个事务从数据库中删除了数据并提交后,数据库文件的大小保持不变。即使整页的数据都被删除,该页也会变成"自由页"等待再次被使用,而不会实际地被从数据库文件中删除。如下图,假如Cell 1被删除后,则Cell的位置转换为空闲区域。如果没有新数据写入的情况,多数情况下内容将会保存。







数据库存储的最小单为为单元(Cell),单元是变长的字节串,结构如下。其中单元头与逻辑头段的存储类型为可变长整形(VARINT)。VARINT是8个bit为一组(一个字节),最高位是判断位,当最高位为0时表示当前字节为该整数的最后一个字节,当最高位为1时表示后面的一个字节也表示这个整数。



4.5 SQLite恢复原理



- ●在逻辑层面,数据都存储在数据库的表结构中,而在物理层面,表是由B-Tree的树形结构组成,B-Tree结构又是由页组成,因此最终数据时存放在各页中,进行数据恢复,要解决两大核心问题。
 - 找到删除数据的页。
 - 恢复底层二进制文件中删除的数据。

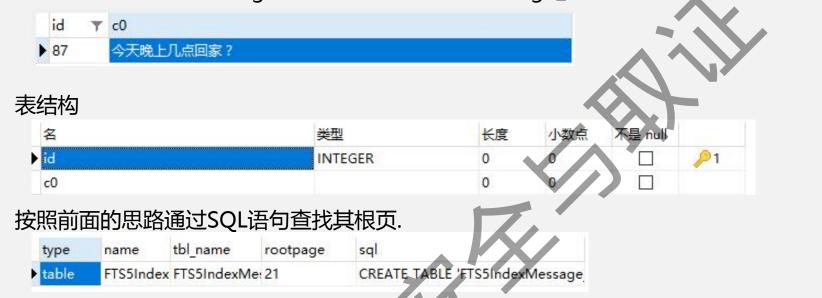
●恢复的过程如下:

- 查找预恢复数据对应的表名
- 查找表对应的树根页
- 查找所有中间页
- 查找所有叶子页
- 检查删除区域,并按单元对Type字段进行估算,提取数据

4.6 微信恢复举例-叶子页



这是FTS5IndexMicroMsg.db数据库FTS5IndexMessage_content表删除前的一条数据



此表在页号为0x15的页上,一页是0x1000(4096),所以该表根页是从0x14000开始。 其中0x0D表示该页是叶子页

●今 E4 BB 8A 天 E5 A4 A9



●使用16进制查看器打开数据库,可以发现原来存储此单元的结构前两字节已经被抹掉。 SQLite采用UTF-8编码存储,每个字符占3字节,"今天晚上几点回家?"正好为27字节。 0x03为固定大小,0x00为主键,0x43为TEXT类型换算后为27个长度

删除前

```
00014cb0h: B9 E8 B5 B0 E5 90 A7 12 67 03 00 2B E5 A6 B3 E7; 硅蛋鳎?g..+濡崇 00014cc0h: 9A 84 E9 80 9A E5 AE B5 E5 95 8A 0F 66 03 00 25; 殑閫氫翰鋥?f..% 00014cd0h: E4 B8 8B E4 B8 8D E4 BA 86 E4 BA 86 1E 57 03 00; 涓嬩穷浜嗕簡.W.. 00014ce0h: 43 E4 BB 8A E5 A4 A9 E6 99 9A E4 B8 8A E5 87 A0; С浠婂ぉ鮹氫笂鍑? 00014cf0h: E7 82 B9 E5 9B 9E E5 AE B6 EF BC 9F 09 56 03 00; 鐐瑰渓瀹讹紵.V.. 00014d00h: 19 E5 97 B7 E5 97 B7 15 55 03 00 31 E5 BF 98 E5; .鐶峰椃.U..1蹇樺 00014d10h: B8 A6 E4 BA 86 E5 95 8A E4 B8 AA E5 B1 81 09 54; 甫浜嗗晚涓 眮.T 00014d20h: 03 00 19 E5 95 8A EF BC 9F 81 20 53 04 00 82 45; ...鋥娩紵?S..侲
```

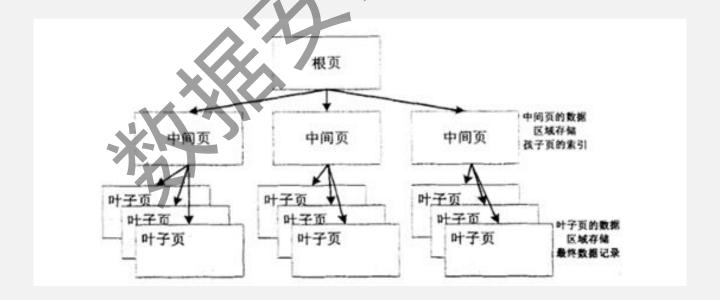
删除后

```
00014cb0h: B9 E8 B5 B0 E5 90 A7 12 67 03 00 2B E5 A6 B3 E7; 硅蛋鍚?g..+濡崇 00014cc0h: 9A 84 E9 80 9A E5 AE B5 E5 95 8A 0F 66 03 00 25; 殑園氫锇鍟?f..% 00014cd0h: E4 B8 8B E4 B8 8D E4 BA 86 E4 BA 86 00 0B 03 00; 涓姨筠浜嗕簡.... 00014ce0h: 43 E4 BB 8A E5 A4 A9 E6 99 9A E4 B8 8A E5 87 A0; C浠婂ぉ鯔氫笂鍑? 00014cf0h: E7 82 B9 E5 9B 9E E5 AE B6 EF BC 9F 09 56 03 00; 鐐瑰渓瀹讹紵.V.. 00014d00h: 19 E5 97 B7 E5 97 B7 15 55 03 00 31 E5 BF 98 E5; .鍡峰椃.U..1蹇樺 00014d10h: B8 A6 E4 BA 86 E5 95 8A E4 B8 AA E5 B1 81 09 54; 甫浜嗗晚涓 眮.T 00014d20h: 03 00 19 E5 95 8A EF BC 9F 81 20 53 04 00 82 45; ...鍟娩紵?S..侲
```

4.7 微信恢复举例-中间页



- 中间页是用来导航的,内部页的指针域都是指向下级页的指针,数据域仅仅包含关键字。
- 所有的数据库记录都存储在叶子页内。在叶节点一级,页和页内的单元都是按照关键字的顺序排列的,所以 B+tree可以沿水平方向遍历,时间复杂度为O(1)。
- 根页和内部页统称为内部页,它们的结构是相同的,其逻辑结构如下: | Ptr(0) | Key(0) | Ptr(1) | Key(1) | ... | Key(N-1) | Ptr(N) | | Ptr为固定4字节长度, Key为varint型。
- 中间页包含N个关键值(Key(0)~ Key(N-1))和N+1个子页指针(Ptr(0)~ Ptr(N)),其值为子页的页号。其中,Ptr(N) 存储在页头中偏移为8的地方





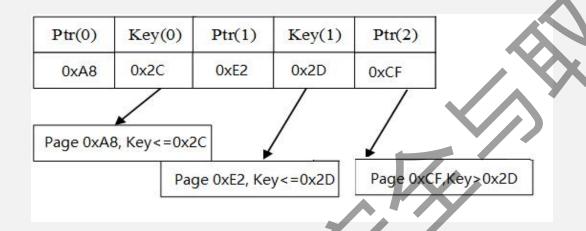
● 依然以FTS5IndexMessage_content表为例,通过查询可知跟页为0x15,则定位到0x14000的偏移上。 其中0x05表示该页是中间页

● 此页为中间页,有两个单元分别是0x0FFB,0x0FF6,最右叶子页号为0xCF。

● 由图可知,两个单元对应的页号Ptr为0xE2,0xA8



把上述中间页的逻辑结构图如下所示:



0xA8,0xE2,0xCF则为3个二级页。

二级页面可能还是中间页,按照这方法递归解析即可找到叶子页。 如果是叶子页,按照前面介绍的方法解析即可恢复删除数据。

附录:字段的数据类型和宽度说明



用可变长整数(varint)表示各字段类型和宽度的规定如下表所示:

类型值	含义	数据宽度(字节数)
0	NULL	0
N in 14	有符号整数	N
5	有符号整数	6
6	有符号整数	8
7	IEEE符点数	8
8	有符号整数	0
9	有符号整数	1
10, 11	未使用	N/A
N>12的偶数	BLOB	(N-12)/2
N>13的奇数	TEXT	(N-13)/2



CONTANT ME

董志国

电话:13511083747 (同微信)

邮件: dongzhiguo@zhizhangyi.com

@版权归作者所有,仅供学习,不得转载和复制



